

OTRAS ENTIDADES**Instituto Municipal de las Artes Escénicas
Gran Teatro
Córdoba**

Núm. 89/2011

Resolución de 4 de enero de 2011, del Instituto Municipal de las Artes Escénicas Gran Teatro de Córdoba, referente a la convocatoria para proveer varias plazas.

Se anuncian las convocatorias de las siguientes plazas de personal laboral fijo de plantilla del Instituto Municipal de Artes Escénicas Gran Teatro de Córdoba, mediante el sistema de concurso-oposición, en turno libre, en ejecución del proceso de consolidación de empleo, e incluidas en la Oferta de Empleo Público del IMAE correspondiente al año 2010 (BOP de la provincia de Córdoba nº244, de 29 de diciembre de 2010):

Categoría Profesional: Encargado/a de Programación

Grupo: A (nuevo A1)

Nº de plazas: 1

Categoría Profesional: Encargado/a de Prensa

Grupo: A (nuevo A1)

Nº de plazas: 1

Categoría Profesional: Ayudante de Programación/Producción

Grupo: C (nuevo C1)

Nº de plazas: 1

Categoría Profesional: Auxiliar Administrativo

Grupo: D (nuevo C2)

Nº de plazas: 2

Categoría Profesional: Especialista

Grupo: D (nuevo C2)

Nº de plazas: 1

Categoría Profesional: Acomodador/a-Conserje

Grupo: D (nuevo C2)

Nº de plazas: 1

Categoría Profesional: Peón/a de Tramoya

Grupo: E

Nº de plazas: 1

Categoría Profesional: Limpiador/a

Grupo: E

Nº de plazas: 1

En el BOLETÍN OFICIAL de la Provincia de Córdoba número 244, de 29 de diciembre de 2010, aparecen íntegramente publicadas las bases que han de regir la convocatoria y en el Tablón de Anuncios del IMAE.

El plazo de presentación de solicitudes será de veinte días naturales a contar desde el día siguiente a la publicación de este anuncio en el BOLETÍN OFICIAL de la Provincia de Córdoba.

Los sucesivos anuncios de esta convocatoria, cuando procedan de conformidad con las bases, se publicarán en el tablón de anuncios del Instituto Municipal, y, cuando corresponda, en el BOP de la provincia de Córdoba.

En Córdoba, 4 de enero de 2011.-El Presidente del I.M.A.E.
Gran Teatro de Córdoba, Rafael Blanco Perea.